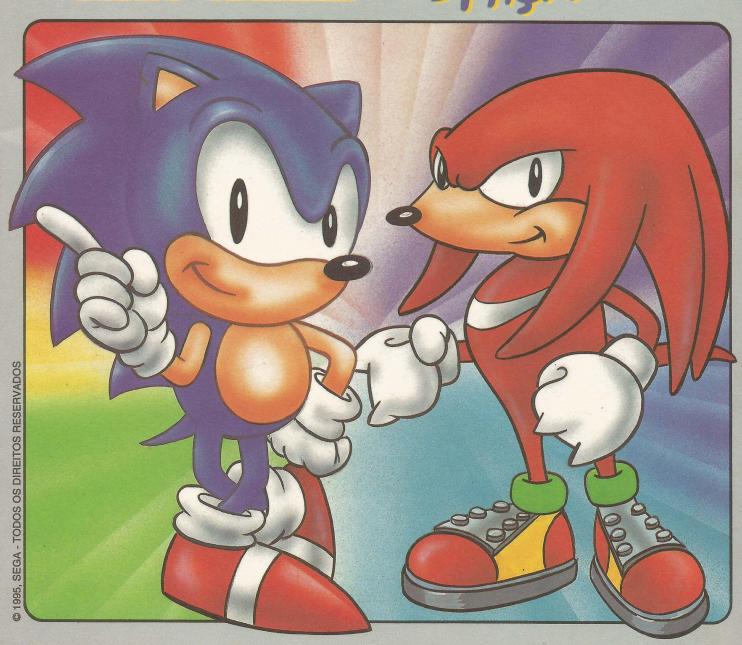
ATIVIDADES PROGRAMADAS



SONICA KNUCKLES RECORDES





Fundador: VICTOR CIVITA (1907-1990)

© 1987 Video Technology Electronics Ltd. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

SMART START (Título original da obra) é uma marca registrada da Video Technology Ind., Inc. USA. © 1995, Círculo do Livro Ltda. Direitos cedidos pela TEC TOY - Indústria de Brinquedos S.A., licenciada pela Video Technology Ind.

© 1995, SEGA Todos os direitos reservados.

Edição organizada pelo Círculo do Livro Ltda. Al. Ministro Rocha Azevedo, 346 CEP 01410-901 São Paulo, SP - Brasil (Art. 15 da Lei 4988 de 14/12/1973.)

Texto: Regina Gomes de Sousa Ilustrações: Shiro

Impressão e acabamento: Gráfica Círculo

PENSE BEM

PENSE BEM é uma série de livros de atividades destinadas a crianças de 6 a 12 anos. Com eles, vocês se divertem e, ao mesmo tempo, aprendem noções básicas de cores, formas, números, palavras etc. Os livros podem ser utilizados com o equipamento eletrônico **PENSE BEM** ou sem ele.

Com o equipamento eletrônico PENSE BEM

Cada livro é dividido em cinco seções de atividades, mais uma (Programa 6) de avaliação geral. Cada programa pode ser feito separadamente.

- 1. Para começar, leia atentamente as instruções que estão na abertura do programa escolhido. Pressione as teclas indicadas na ordem correta. Imediatamente aparecerá no visor do **PENSE BEM** o número da primeira questão a ser respondida.
- 2. Cada questão apresenta quatro possibilidades de resposta. Selecione aquela que lhe parece certa e pressione a tecla do equipamento que tem a mesma cor da resposta escolhida. Se você acertou, o **PENSE BEM** passará à questão seguinte; se você errou, ele repetirá a pergunta.

IMPORTANTE: responda as questões na ordem em que elas aparecem no visor.

3. Depois de terminar as atividades de uma seção, automaticamente aparecerá no visor a contagem dos pontos. Escreva, no lugar indicado no livro, quantos pontos você fez.

Sem o equipamento eletrônico

Assinale as respostas certas e conte 1 ponto para cada acerto. Escreva, no lugar indicado no livro, no final de cada seção, quantos pontos você fez. Repita duas ou três vezes cada seção, depois peça ao papai para fazer trinta perguntas, escolhendo-as ao acaso. Dispense a última seção (Programa 6).

Para brincar com seus amiguinhos

Se você quer jogar com seus amiguinhos para ver quem sabe mais, cada um deve responder sozinho a um Programa inteiro. Marque os pontos que cada um fez no final da seção, no lugar indicado no livro. Veja quem fez mais pontos.

Programa 1

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:

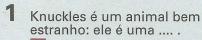






Um novo personagem

Este aqui é Knuckles, um novo personagem nas aventuras de Sonic! Ele nasceu e foi criado na Ilha Flutuante, e como conhece todas as passagens secretas da ilha, tornou-se o guardião das Esmeraldas Caóticas. Acontece que o perverso Dr. Robotnik enganou Knuckles, convencendo-o que Sonic e Tails querem roubar as esmeraldas!



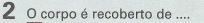
galinha

borboleta

girafa

équidna

Observe o desenho de uma équidna e responda:



espinhos

penas

escamas

pelos

5 Com elas, é fácil

dormir em tocas

nadar em lagos gelados

escavar buracos na terra

3 A língua é:

comprida e fina

macia e larga

gorda e gelada

verde com bolinhas azuis

6 A équidna tem patas.

6

4

5

4 As patas têm fortes.

dedos

mãos

bicos

unhas

A especialidade de Knuckles é cavar buracos em apenas

45 minutos

2 minutos

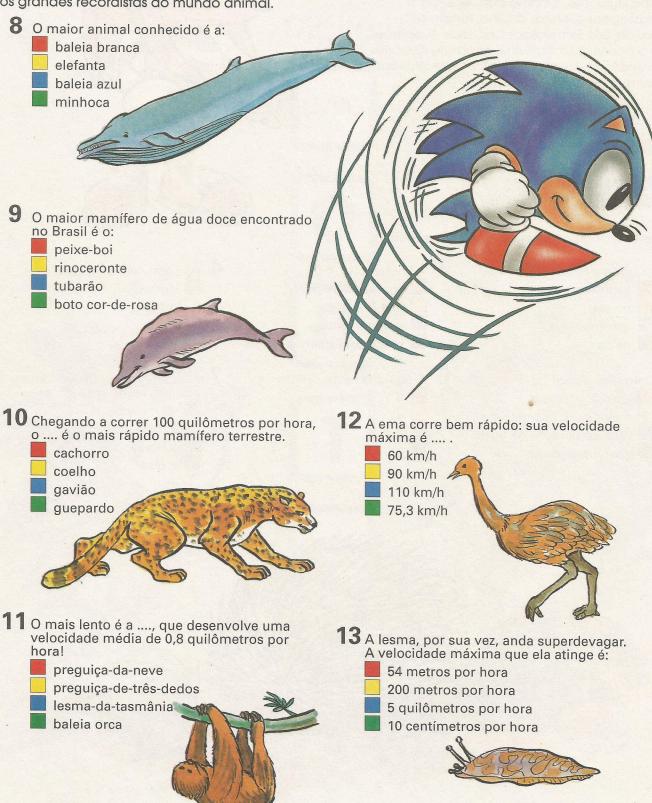
3 horas

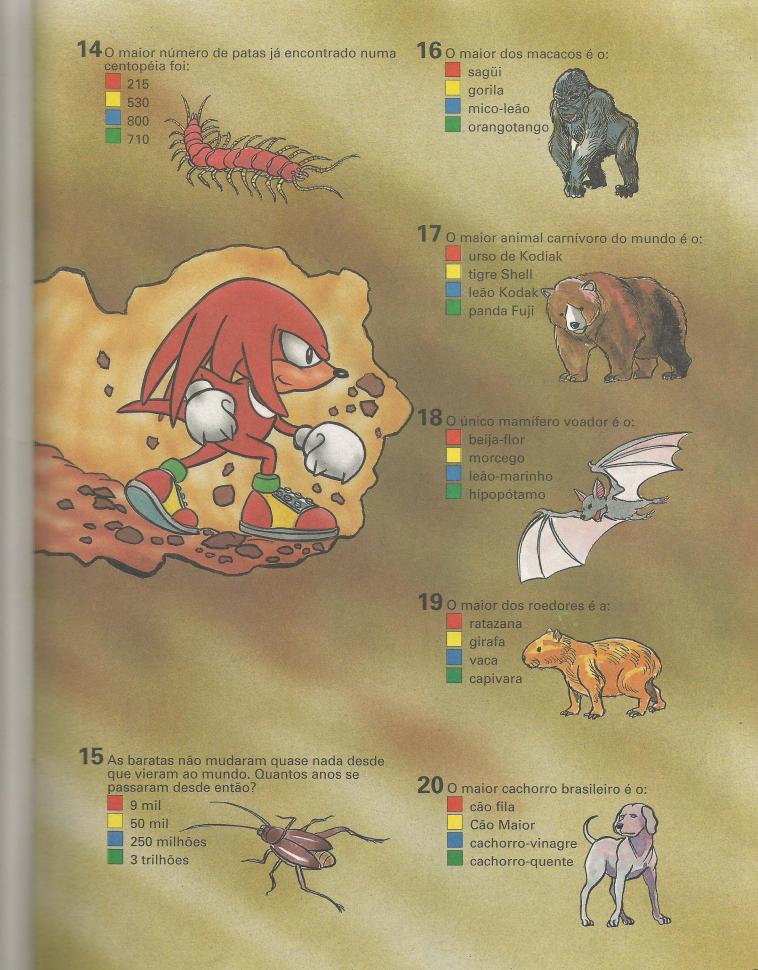
5 dias

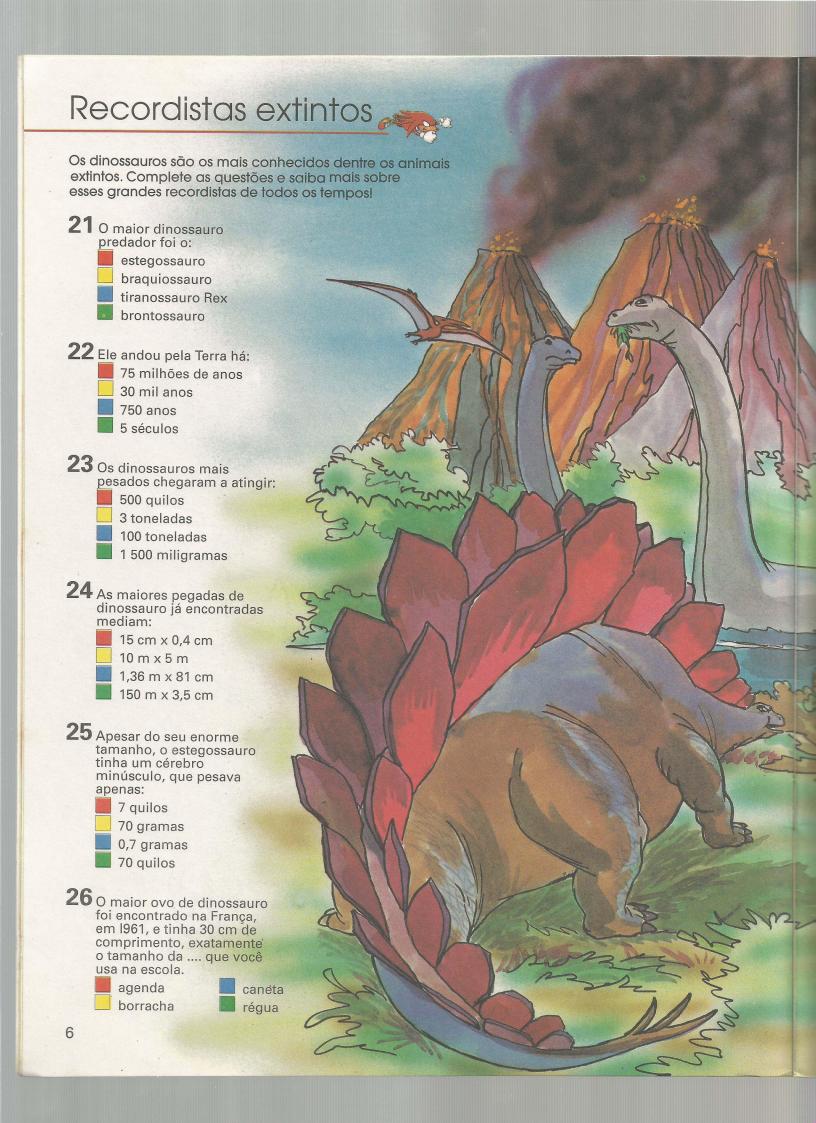


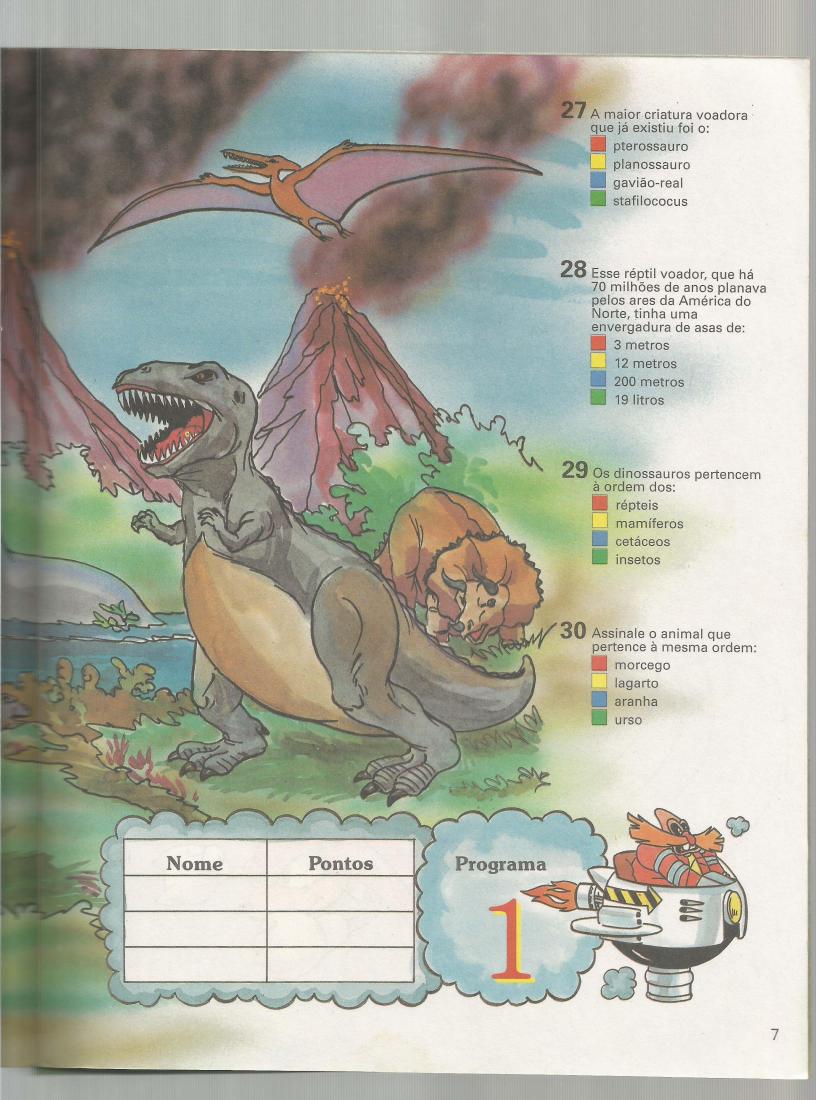
É animal!

Você já sabe que Sonic é um craque no Ataque Giratório Supersônico e Knuckles, um especialista em cavar passagens subterrâneas. Agora identifique nas questões abaixo os grandes recordistas do mundo animal.



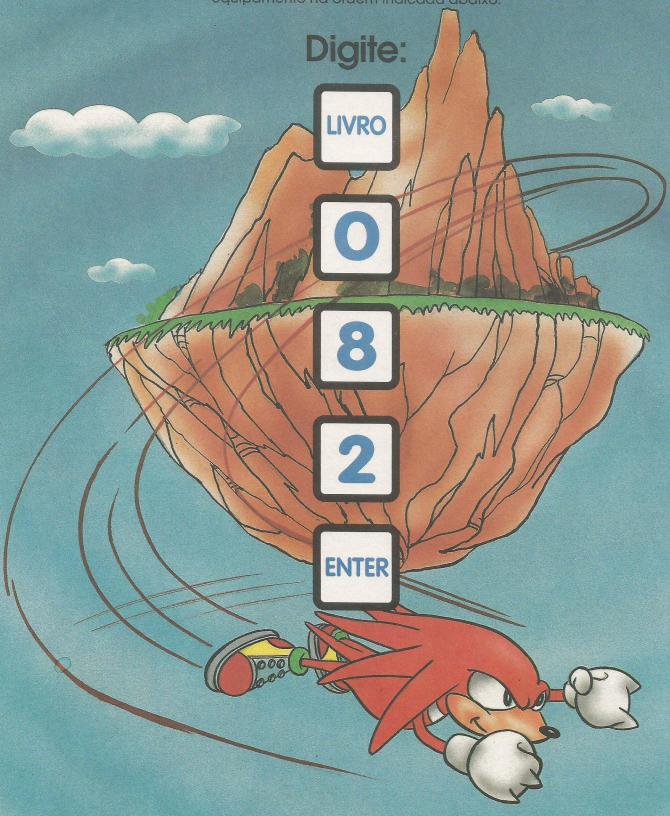






Programa 2

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.



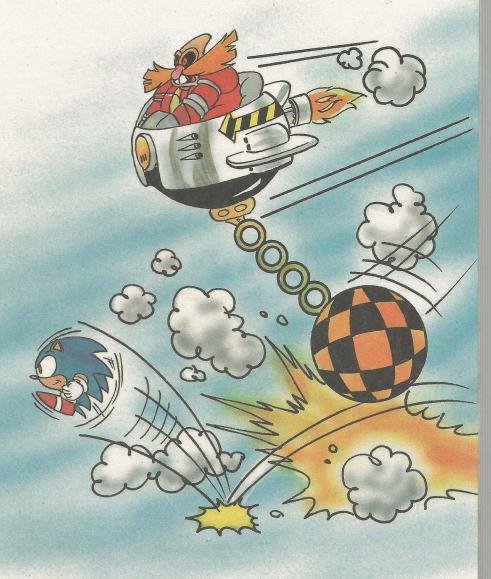
Na Ilha Flutuante



Em sua nova aventura, Sonic tenta salvar a Ilha Flutuante e derrotar o maligno Dr. Robotnik. Mas para conseguir isso, Sonic terá de enfrentar Knuckles, que defende com unhas e dentes os segredos da ilha.

- 31 Com exceção da Austrália, que é considerada um continente, a maior ilha do mundo é a:
 - Hungria Grã-Bretanha
 - Islândia Groenlândia
- 32 A maior ilha fluvial do mundo fica no Brasil, no estado de Tocantins, É a ilha do:
 - Bananal Fluvial Laranjal
 - Natal
- **33** O maior arquipélago brasileiro é: Vasco da Gama Fernando Henrique Cardoso
 - Fernando de Noronha Tartarugas Marinhas
- **34** Aliás, o que é mesmo um arquipélago? um conjunto de ilhas um grupo de estrelas um monte de arquivos

um conjunto de lagos



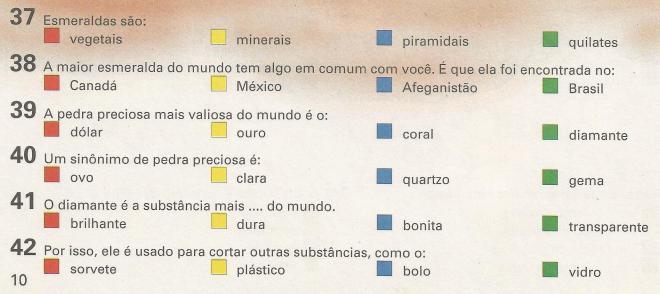
- 35 As ilhas são: acidentes ortográficos artigos indefinidos acidentes geográficos verbos intransitivos
- 36 Ilha flutuante é o mesmo que, ilha pequena submersa que bóia falante

Esmeraldas e outras jóias



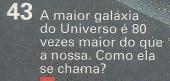
Sonic enfrenta todos os perigos lutando pelas Esmeraldas Caóticas. Mas o Dr. Robotnik também está atrás delas, para consertar a sua nave, o Ovo da Morte.





Façanhas siderais

O Ovo da Morte do Dr. Robotnik perdeu a capacidade de voar depois de uma aterrissagem forçada na Ilha Flutuante. Para consertar sua nave, o maligno Dr. Robotnik precisa do poder das Esmeraldas Caóticas. Só assim poderá voar novamente pelo espaço sideral.



Via Láctea

Via Crucis

Via Linda

Via Lacta

estrelå mais brilhante que pode ser vista da Terra é:

Sirius:

Estrela Dalva

Sputnik-

Acer:

O menor planeta do Sistema Solar é:

Plutão

Júpiter

Mobius

Micron

O planeta rodeado por anéis é: Saturno

Terra Marte

Vênus

50 O planeta do Sistema Solar que possui mais satélites (18) é:

Saturno

Zodíaco Mongo

Terra

Mercúrio Júpiter

44 O maior planeta

Terra

Saturno

do Sistema Solar é: 🕟

46 A estrela mais próxima da Terra é o:

Cão Menor

Plutão Centauro

48 O planeta mais próximo da Terra é:

Kripton Lua

Vênus

Stargate

Os recordes da Terra



Complete a cruzada e descubra alguns dos gigantes do nosso planeta.

Horizontais

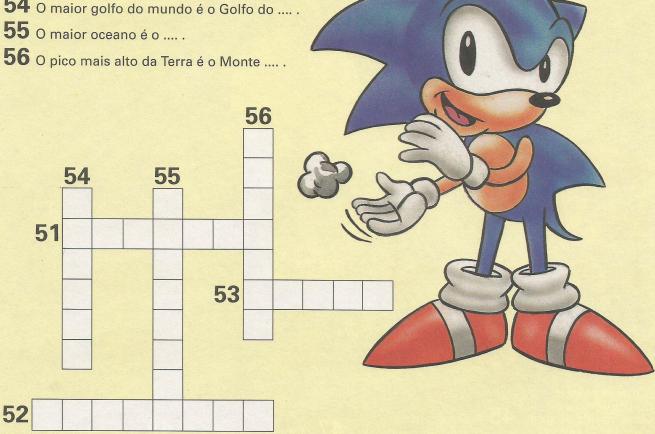
51 A maior circunferência da Terra situa-se

52 O maior rio em volume de águas é o

53 O maior deserto do mundo é o

Verticais

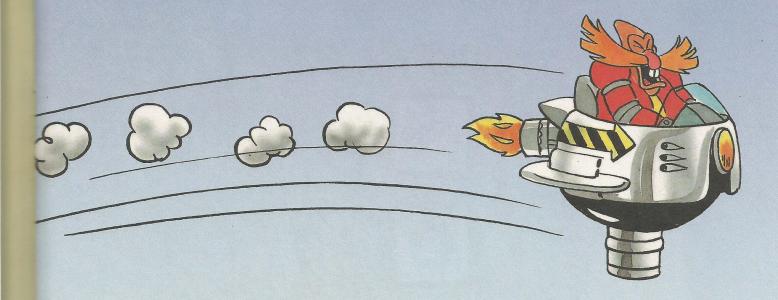
54 O maior golfo do mundo é o Golfo do





Supergigantes





57 A mitologia grega tinha um nome especial para os gigantes. Qual era?

LEVIATÃS

ZEUS

AQUILES

TITÃS

58 O famoso gigante Golias foi derrotado por um garotinho. Como era o nome dele?

RYU

DAVI

CAIM

REMO

59 As maiores árvores da Terra podem crescer 115 metros. Como se chamam?

BONSAI

SEQUÓIAS

IPÊS

PALMEIRAS

A mulher mais alta do mundo é a norte-americana Sandy Allen, que nasceu em 1955, em Chicago. Quanto você acha que ela mede?

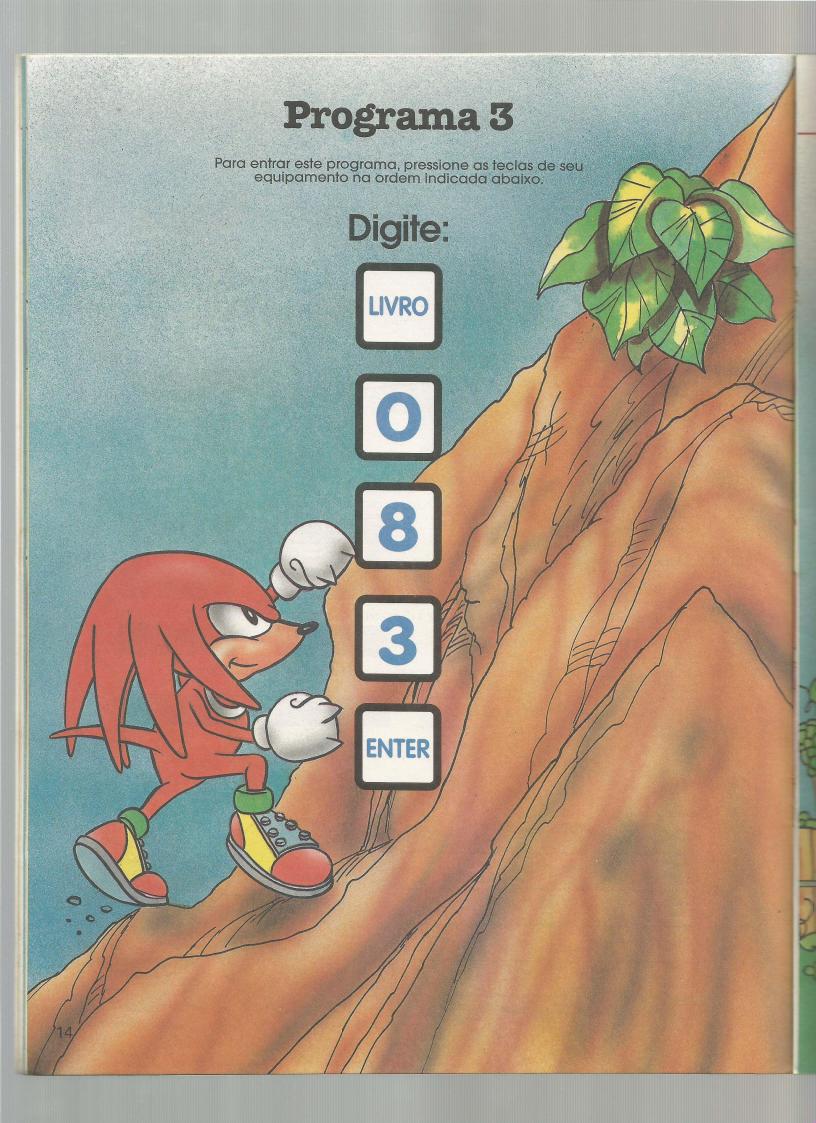
1,65 m

2,31 m

3,40 m

1,80 m

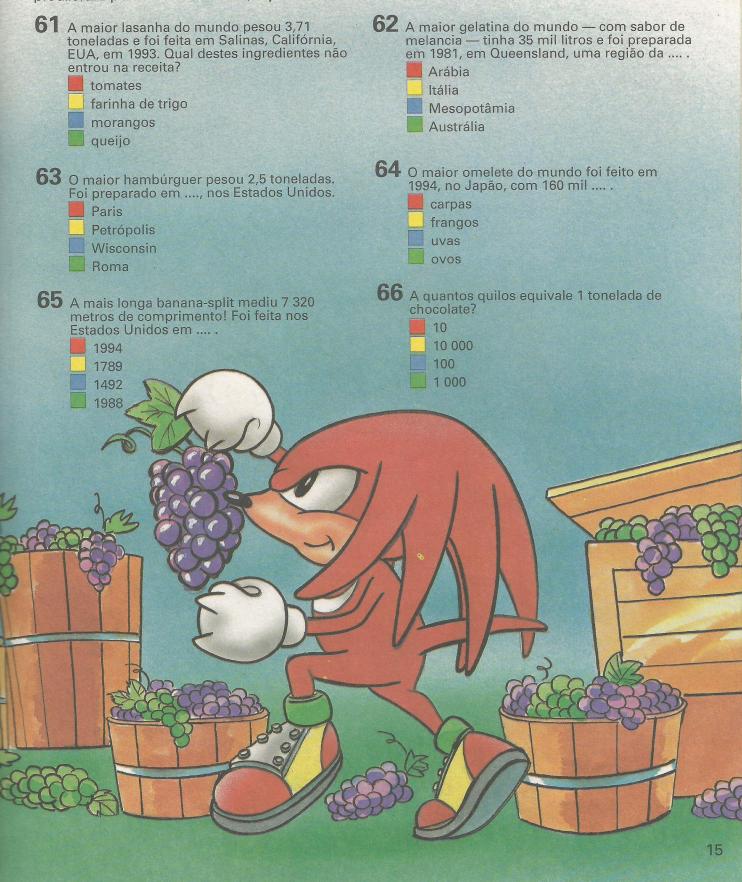




Grandes comilões



Você sabia que Knuckles adora comer frutas? Principalmente uvas, que são sua comida predileta. E por falar em comida, veja só estes recordes culinários!



Bom de bola

Quando o assunto é esporte, Sonic e Knuckles ficam logo animados, pois são grandes fãs da velocidade, das competições e vitórias!

67 Na Copa do Mundo de 1994, o Brasil conquistou seu título, um recorde absoluto.

quarto sala

terceiro invicto

O número de espectadores também foi um recorde: 3 567 415 pessoas assistiram aos jogos da Copa!

65 52 69 O atacante foi eleito o melhor jogador da Copa de 1994.

Romário
Zagalo

Maradona

Edmundo



70 O principal artilheiro da história da Seleção Brasileira é Pelé, que marcou gols em sua brilhante carreira.

71 O é o único país que participou de todas as 15 Copas do Mundo de Futebol já realizadas.

México
Brasil
Egito
Peru

72 Também foi o país que marcou o maior número de gols em Copas do Mundo até hoje: foram

39 534 162

Haja adrenalina!



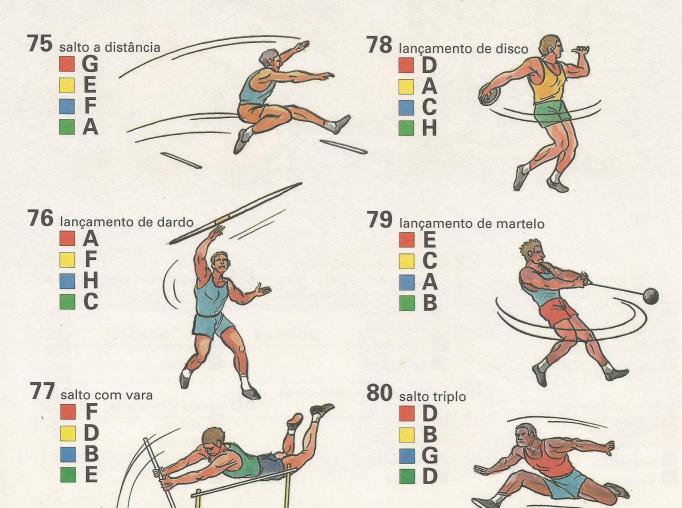
Associe cada modalidade esportiva com seu respectivo recorde mundial olímpico masculino, em metros. Parece difícil, mas é só usar a cabeça! Vamos lá?

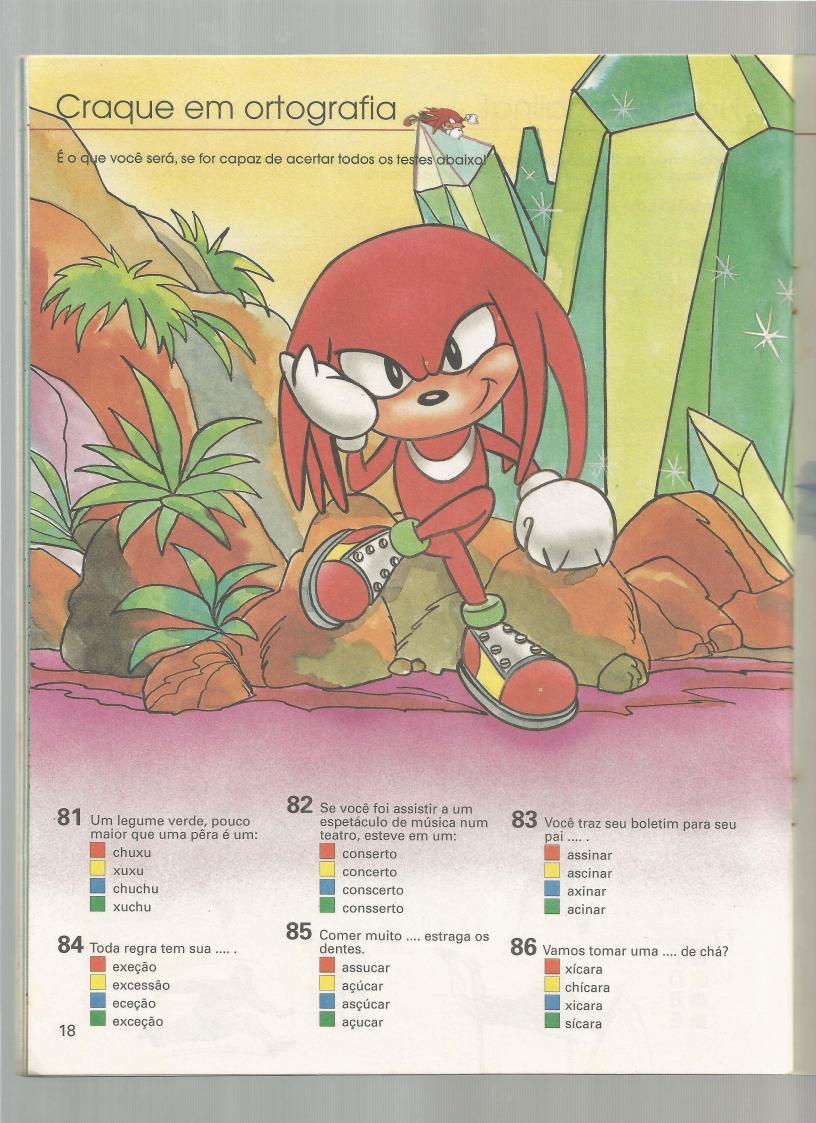
modalidade esportiva



metros	
Α	23,12
В	86,74
C	2,45
D	6,14
E	8,95
F	95,66
G	17,97
Н.	74,08



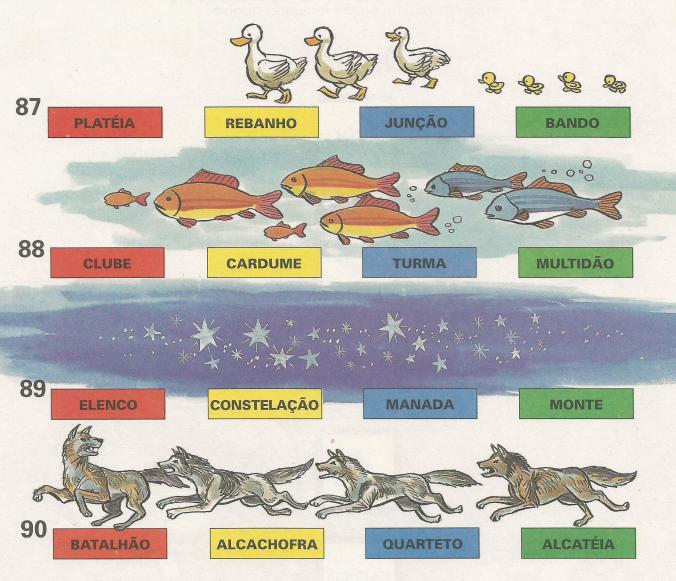




Todos juntos



Descubra o nome certo de cada grupo.





Programa 4

Para entrar este programa, pressione as teclas de seu equipamento na ordem indicada abaixo.

Digite:







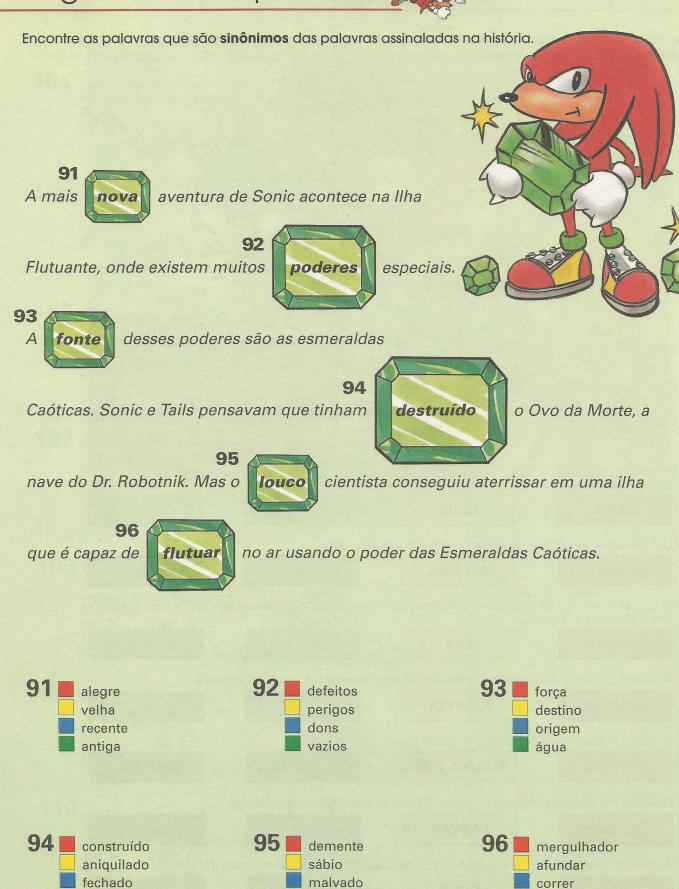






Jogando com palavras





maligno

aberto

boiar

Fenômenos naturais



É claro que os poderes das Esmeraldas Caóticas são impressionantes. Mas veja só como também podem ser incríveis e assustadores estes fenômenos que ocorrem no nosso planeta! 97 As maiores avalanches ocorrem na Cordilheira do Himalaia, provocando enormes AREIA NEVE **PEDRAS** FOGO 98 Um gêiser é uma fonte de água que jorra para o alto. FERVENTE GELADA SALGADA VERDE 99 O gêiser mais alto do mundo — o Waimangu — alcançou 460 metros em 1903! Isso aconteceu em Rotorua, na Nova **ODESSA EUROPA** ZELÂNDIA 100 A escala utilizada para medir a intensidade dos terremotos se chama Escala RICHARD RICHTER D'ORO **DE MILÃO** 101 O maior vulcão ativo da Terra é o, no Havaí **VESÚVIO MAUNA LOA** CASCAVEL ITATIAIA 102 Quando um vulcão entra em erupção, há um grande derramamento de **ONDAS LARVAS** LUVAS LAVA 103 A palavra "vulcão" vem de Vulcano, que para os antigos romanos era o deus do MAR **GELO FOGO**

AMOR

Construções fantásticas



Aqui estão algumas das maiores construções já realizadas pelo homem. Associe cada uma ao local onde ela está.

- 104 Palácio Imperial de Pequim, o maior palácio do mundo.
 - C

- 105 Edifício Itália, o mais alto do Brasil, com 154 m de altura.

- 106 Sears Tower, em Chicago, o edifício mais alto do mundo, com 520 m de altura.
 - G

- Estádio do Maracanã, no Brasil, um dos maiores do mundo (205 mil espectadores).

- 108 Disney World, nos Estados Unidos, o maior parque de diversões do planeta.



- 109 Pirâmides de Giza, uma das sete maravilhas do mundo antigo.

- 110 Estátua de Buda, em Tóquio, uma escultura monumental.

- Egito
- Rio de Janeiro
- China
- São Paulo
- Japão
- Orlando
- Estados Unidos

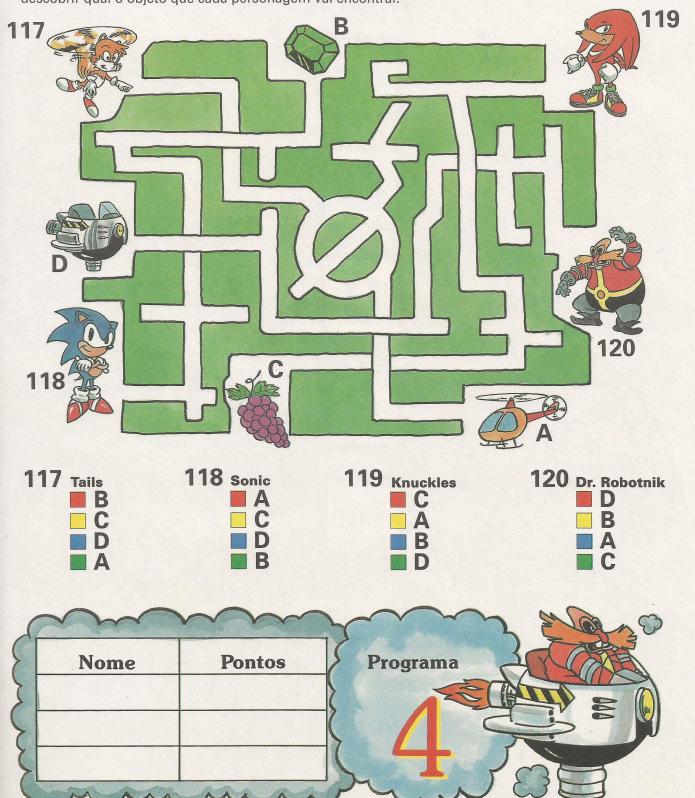
Os primeiros **111** O primeiro homem a pisar 112 O primeiro a atravessar o Atlântico Sul remando 113 A primeira fábrica de na Lua foi motocicletas foi sozinho foi Neil Sedaka inaugurada em 1894 em Munique, na Amon Rá John Glenn Suécia Cristóvão Colombo Neil Armstrong Áustria Malcolm X Amir Klink Suíça Ataualpa Yupanqui Alemanha 114 O TGV (trem de grande velocidade) atravessa a 115 O metrô mais movimentado do mundo 116 Foguetes supersônicos são os que a barreira França alcançando a velocidade recorde de é o de do som. Campinas km/h. desistem São Paulo fogem 123 Moscou 270 ultrapassam Recife inclinam 59 515,3 24

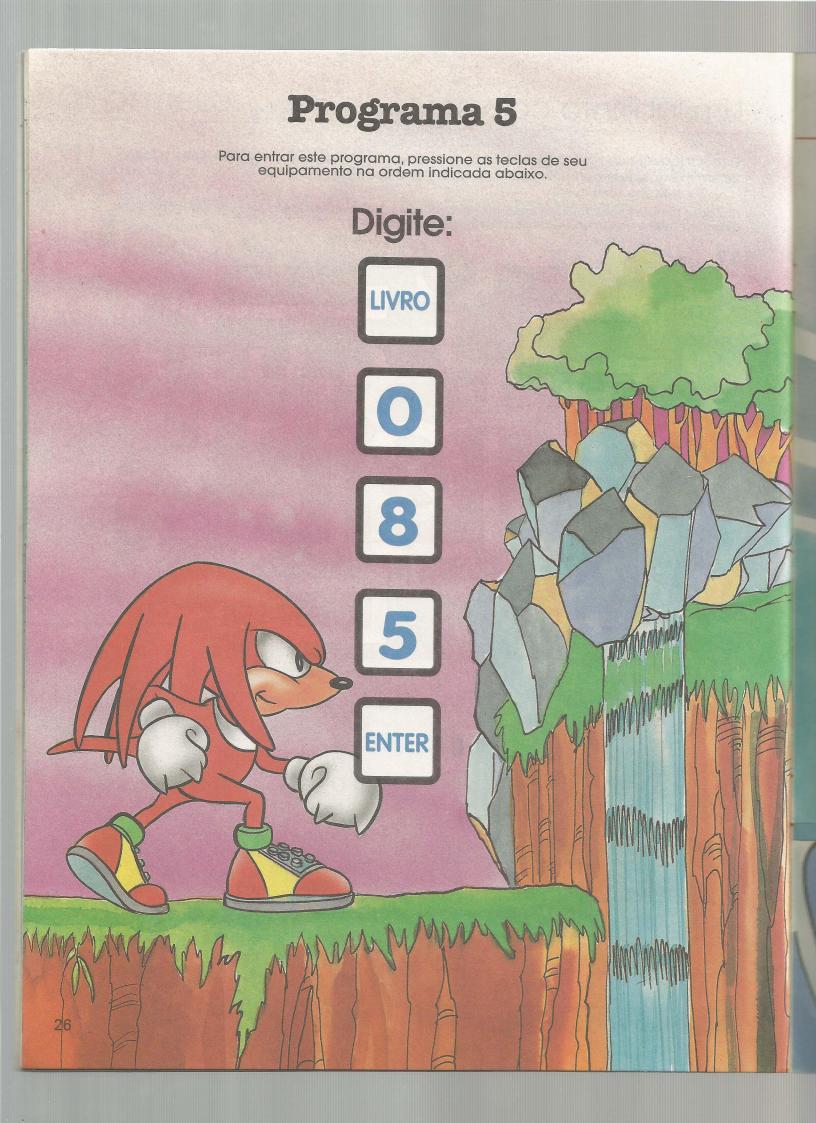
Um labirinto colossal



O maior labirinto do mundo foi feito na Pensilvânia, nos Estados Unidos, em 1993. Tinha a forma de um estegossauro, com 152 metros de comprimento!

Knuckles também construiu um labirinto, cavando passagens subterrâneas. Siga os caminhos para descobrir qual o objeto que cada personagem vai encontrar.





Recordes de bilheteria



Sonic e Knuckles são heróis de videogames com milhares de fãs no mundo inteiro. Outra diversão que atrai multidões é o cinema. Confira estes grandes sucessos!



Você sabia?



Entre no mundo da ciência e da tecnologia e teste seus conhecimentos, fazendo as associações.

IBM

Fukushima, no Japão

Hidrogênio

Ferro

Radônio

Itaipu, na fronteira Brasil - Paraguai

Harper Lake Site, no Deserto Mojave, nos EUA



127 Olelemento mais comum no Universo

128 O elemento mais comum na Terra

129 A maior usina hidrelétrica

130 A maior usina nuclear

A maior empresa de computação

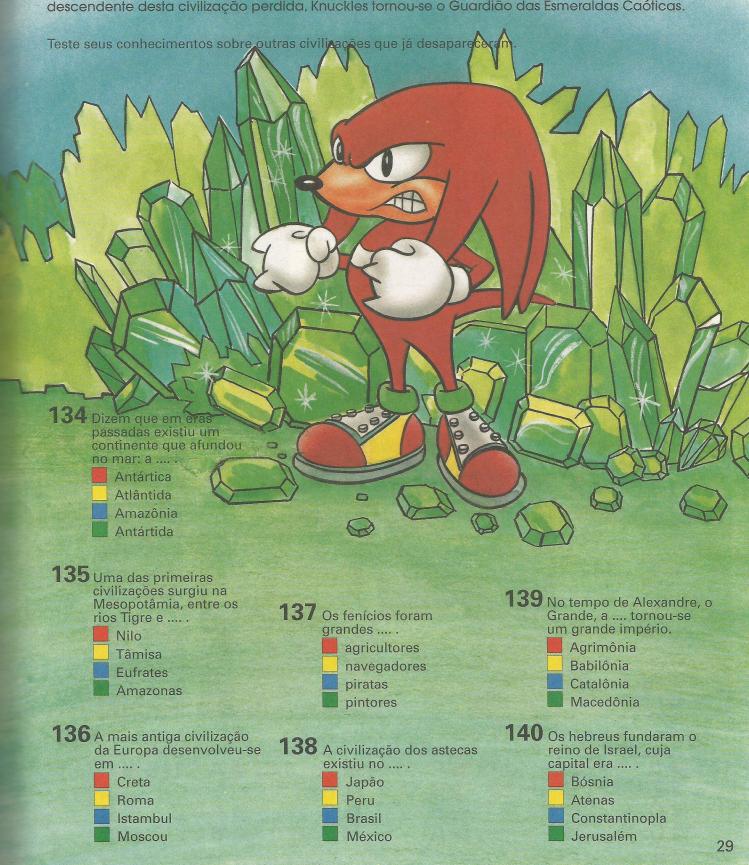
132 A maior usina de energia solar

133 O gás mais denso

Civilizações perdidas

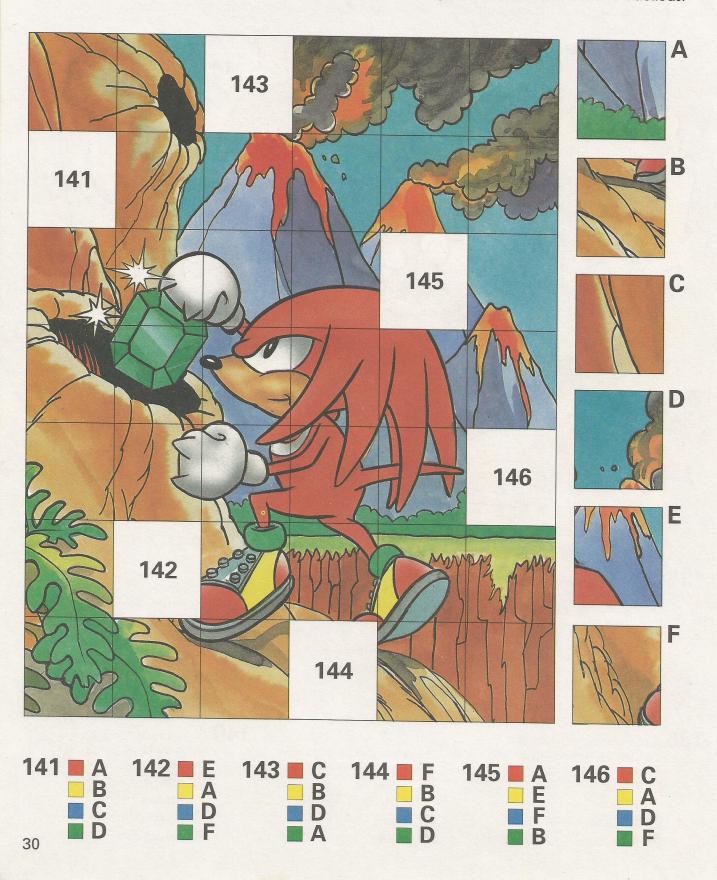


Há muito tempo atrás, uma civilização antiga viveu na Ilha Flutuante. Antes de desaparecer misteriosamente, essa civilização deixou um monte de segredos e poderes místicos. Sendo o único descendente desta civilização perdida, Knuckles tornou-se o Guardião das Esmeraldas Caóticas.



Quebra-cabeça

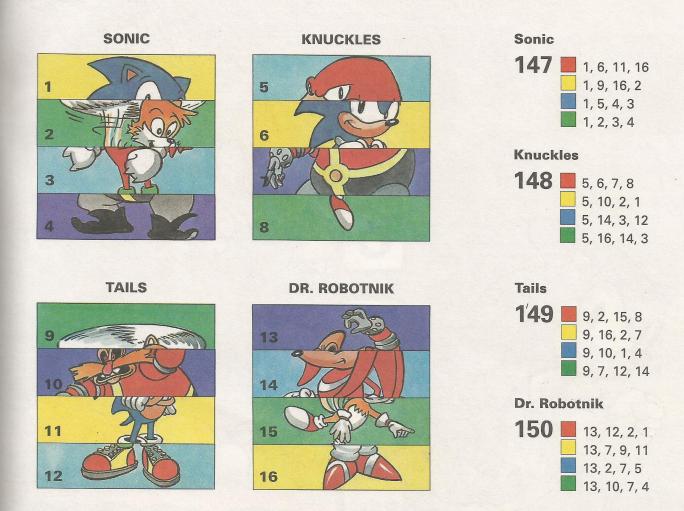
Complete as peças que faltam e descubra quem vai tentar bloquear os caminhos de Sonic, preparar armadilhas e criar obstáculos para que nosso herói não consiga encontrar as Esmeraldas Caóticas.



Os personagens da aventura



Descubra a seqüência de números que monta corretamente cada personagem desta grande aventura.







Este programa é uma revisão. Serão seis questões de cada um dos programas anteriores escolhidas ao acase Para entrar este programa, pressione as teclas de seve equipamento na ordem indicada abajxo.

Digite:

LIVRO







ENTER

Nome	Pontos	Programa
	Anna de la companya d	

DUAS NOVAS ATRAÇÕES!



Você encontra os livros da série PENSE BEM nas lojas de brinquedos e nos grandes magazines.

Se você deseja obter qualquer informação sobre os produtos TEC TOY escreva para: TEC TOY Indústria e Comércio LTDA. Av. Ermano Marchetti, 576 CEP 05038-000 - São Paulo, Capital. Centro de Atendimento: tel. (011) 831-2266

